

## *El básico: cómo iniciar una sesión en Clever*

# Clever

Las Escuelas Públicas de Yonkers se enorgullece de asociarse con Clever - un inicio de sesión único programa que permite a nuestros, estudiantes y padres para acceder a toda nuestra tecnología educativa desde cualquier dispositivo con un nombre de usuario y contraseña. Todos los miembros de las Escuelas Públicas de Yonkers tienen acceso a los recursos siguientes:

- Castillo de Aprendizaje - Un sistema de evaluación en línea con opciones de auto-estudio
- Edmodo - Un aula virtual que permite la fácil comunicación de la escuela a casa, estudiante de comunicación segura, el intercambio de contenidos, y la publicación de las asignaciones
- Discovery Education - Una base de datos de contenido digital que se extiende el aprendizaje del estudiante
- BrainPop (incluyendo BrainPop ELL y BrainPop Jr.) - Corto, vídeos animados con contenido relacionado y concursos
- Khan Academy - Un conjunto de lecciones en línea de búsqueda y cursos completos para los estudiantes para extender el aprendizaje fuera del aula
- Typing.org - lecciones de escritura en línea y oportunidades de práctica independiente
- Code.org - lecciones autoguiadas en ciencias de la computación
- Todos los recursos de la biblioteca

## **Cómo acceso Clever desde cualquier lugar**

- **Para acceder a Clever:**

- Ir a [www.clever.com/in/yonkers](http://www.clever.com/in/yonkers)
- Tecla "Entrar con LDAP"
- Introduzca su distrito dirección de correo electrónico:
  - **6 ID estudiante dígitos seguido de "@ yonkerspublicschools.org" (por ejemplo 123456@yonkerspublicschools.org )**
- Introduzca su contraseña de distrito (la misma contraseña utilizada para el distrito)
- Tecla en cualquiera de los iconos para acceder a los recursos de tecnología de instrucción
  - Para los recursos de la biblioteca que requieren diferentes credenciales de acceso, vuelo estacionario sobre la aplicación para visualizar el nombre de usuario y contraseña
  - Utilice el nombre de usuario y contraseña que se muestra para acceder al recurso